

Transmath 4^e - éd. 2016

Liste des ressources

Exercices interactifs

- Chapitre 01 – Reconnaître un multiple ou un diviseur

QCM interactif (ch 01) • [ch01_p010_qcm/index.html](#)

- Chapitre 02 – Multiplier diviser des nombres relatifs

QCM interactif (ch 02) • [ch02_p024_qcm/index.html](#)

- Chapitre 03 – Utiliser la distributivité

QCM interactif (ch 03) • [ch03_p038_qcm/index.html](#)

- Chapitre 04 – Utiliser les nombres rationnels

QCM interactif (ch 04) • [ch04_p052_qcm/index.html](#)

- Chapitre 05 – Multiplier diviser des quotients

QCM interactif (ch 05) • [ch05_p066_qcm/index.html](#)

- Chapitre 06 – Comprendre la notation puissance

QCM interactif (ch 06) • [ch06_p080_qcm/index.html](#)

- Chapitre 07 – Modéliser une situation

QCM interactif (ch 07) • [ch07_p094_qcm/index.html](#)

- Chapitre 8 – Utiliser des caractéristiques de position et de dispersion

QCM interactif (ch 08) • [ch08_p108_qcm/index.html](#)

- Chapitre 9 – Simuler des probabilités

QCM interactif (ch 09) • [ch09_p122_qcm/index.html](#)

- Chapitre 10 – Résoudre des problèmes de proportionnalité

QCM interactif (ch 10) • [ch10_p132_qcm/index.html](#)

- Chapitre 11 – Étudier des grandeurs produits ou quotients

QCM interactif (ch 11) • [ch11_p146_qcm/index.html](#)

- Chapitre 12 – Se repérer dans l'espace

QCM interactif (ch 12) • [ch12_p160_qcm/index.html](#)

- Chapitre 13 – Connaître et utiliser les cas d'égalité des triangles

QCM interactif (ch 13) • [ch13_p172_qcm/index.html](#)

- Chapitre 14 – Connaître et utiliser le théorème de Pythagore

QCM interactif (ch 14) • [ch14_p186_qcm/index.html](#)

- Chapitre 15 – Utiliser une translation une rotation

QCM interactif (ch 15) • [ch15_p200_qcm/index.html](#)