

# Transmath 4<sup>e</sup> - éd. 2016

## Liste des ressources

### Exercices interactifs

**- Chapitre 01 – Reconnaître un multiple ou un diviseur**

QCM interactif (ch 01) • [ch01\\_p010\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 02 – Multiplier diviser des nombres relatifs**

QCM interactif (ch 02) • [ch02\\_p024\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 03 – Utiliser la distributivité**

QCM interactif (ch 03) • [ch03\\_p038\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 04 – Utiliser les nombres rationnels**

QCM interactif (ch 04) • [ch04\\_p052\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 05 – Multiplier diviser des quotients**

QCM interactif (ch 05) • [ch05\\_p066\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 06 – Comprendre la notation puissance**

QCM interactif (ch 06) • [ch06\\_p080\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 07 – Modéliser une situation**

QCM interactif (ch 07) • [ch07\\_p094\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 8 – Utiliser des caractéristiques de position et de dispersion**

QCM interactif (ch 08) • [ch08\\_p108\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 9 – Simuler des probabilités**

QCM interactif (ch 09) • [ch09\\_p122\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 10 – Résoudre des problèmes de proportionnalité**

QCM interactif (ch 10) • [ch10\\_p132\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 11 – Étudier des grandeurs produits ou quotients**

QCM interactif (ch 11) • [ch11\\_p146\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 12 – Se repérer dans l'espace**

QCM interactif (ch 12) • [ch12\\_p160\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 13 – Connaître et utiliser les cas d'égalité des triangles**

QCM interactif (ch 13) • [ch13\\_p172\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 14 – Connaître et utiliser le théorème de Pythagore**

QCM interactif (ch 14) • [ch14\\_p186\\_qcm/index.html](#)

**- Chapitre 15 – Utiliser une translation une rotation**

QCM interactif (ch 15) • [ch15\\_p200\\_qcm/index.html](#)