Transmath Cycle 4 - éd. 2016

Liste des ressources

Partie 5 - Algorithmique et programmation

Chapitre 48 - Étudier un programme simple

- **Vidéos :**
Chapitre 48 - Tutoriel - Act 1 - p 535 - Découvrir le logiciel Scratch • ch48_p535_scratch_decouvrir.mp4

- **Vidéos :**
Chapitre 48 - Tutoriel - Act 1 - p 535 - Repérer un lutin dans la scène • ch48_p535_scratch_reperer.mp4

Chapitre 49 - Connaître les instructions de contrôle

- **Vidéos :**
Chapitre 49 - Tutoriel - La notion de variable • ch49_p541_variables.mp4

Chapitre 50 - Étudier la logique algorithmique d'un programme

- **Vidéos :**
Chapitre 50 - Tutoriel - La programmation séquentielle • ch50_p547_programmation.mp4

- **Fichiers TICE :**
Actvité 2 - p 548 (énoncé) • ch50_p548_act2_enonce.sb2

- **Fichiers TICE :**
Ex 03 - p 552 (énoncé) • ch50_p552_ex03_enonce.sb2

- **Fichiers TICE :**
Ex 06 - p 553 (énoncé) • ch50_p553_ex06_enonce.sb2

Dossier Brevet - Algorithmique et programmation

- **Fichiers TICE :**
Ex 02 - p 554 (énoncé) • db_p554_ex02_enonce.sb2