

# Transmath Cycle 4 - éd. 2016

## Liste des ressources

### Chapitre 48 - Étudier un programme simple

**- Vidéos :**

Chapitre 48 - Tutoriel - Act 1 - p 535 - Découvrir le logiciel Scratch • ch48\_p535\_scratch\_decouvrir.mp4

**- Vidéos :**

Chapitre 48 - Tutoriel - Act 1 - p 535 - Repérer un lutin dans la scène • ch48\_p535\_scratch\_reperer.mp4