Transmath Cycle 4 - éd. 2016

Liste des ressources

Chapitre 48 - Étudier un programme simple

- **Vidéos :**
Chapitre 48 - Tutoriel - Act 1 - p 535 - Découvrir le logiciel Scratch • ch48_p535_scratch_decouvrir.mp4

- **Vidéos :**
Chapitre 48 - Tutoriel - Act 1 - p 535 - Repérer un lutin dans la scène • ch48_p535_scratch_reperer.mp4