

# Transmath Cycle 4 - éd. 2016

## Liste des ressources

### Vidéos

- **Partie 5 - Algorithmique et programmation/Chapitre 48 - Étudier un programme simple**

Chapitre 48 - Tutoriel - Act 1 - p 535 - Découvrir le logiciel Scratch • ch48\_p535\_scratch\_decouvrir.mp4

- **Partie 5 - Algorithmique et programmation/Chapitre 48 - Étudier un programme simple**

Chapitre 48 - Tutoriel - Act 1 - p 535 - Repérer un lutin dans la scène • ch48\_p535\_scratch\_reperer.mp4

- **Partie 5 - Algorithmique et programmation/Chapitre 49 - Connaître les instructions de contrôle**

Chapitre 49 - Tutoriel - La notion de variable • ch49\_p541\_variables.mp4

- **Partie 5 - Algorithmique et programmation/Chapitre 50 - Étudier la logique algorithmique d'un programme**

Chapitre 50 - Tutoriel - La programmation séquentielle • ch50\_p547\_programmation.mp4