

Transmath Cycle 4 - éd. 2016

Liste des ressources

Vidéos

- **Partie 5 - Algorithmique et programmation/Chapitre 48 - Étudier un programme simple**

Chapitre 48 - Tutoriel - Act 1 - p 535 - Découvrir le logiciel Scratch • ch48_p535_scratch_decouvrir.mp4

- **Partie 5 - Algorithmique et programmation/Chapitre 48 - Étudier un programme simple**

Chapitre 48 - Tutoriel - Act 1 - p 535 - Repérer un lutin dans la scène • ch48_p535_scratch_reperer.mp4

- **Partie 5 - Algorithmique et programmation/Chapitre 49 - Connaître les instructions de contrôle**

Chapitre 49 - Tutoriel - La notion de variable • ch49_p541_variables.mp4

- **Partie 5 - Algorithmique et programmation/Chapitre 50 - Étudier la logique algorithmique d'un programme**

Chapitre 50 - Tutoriel - La programmation séquentielle • ch50_p547_programmation.mp4