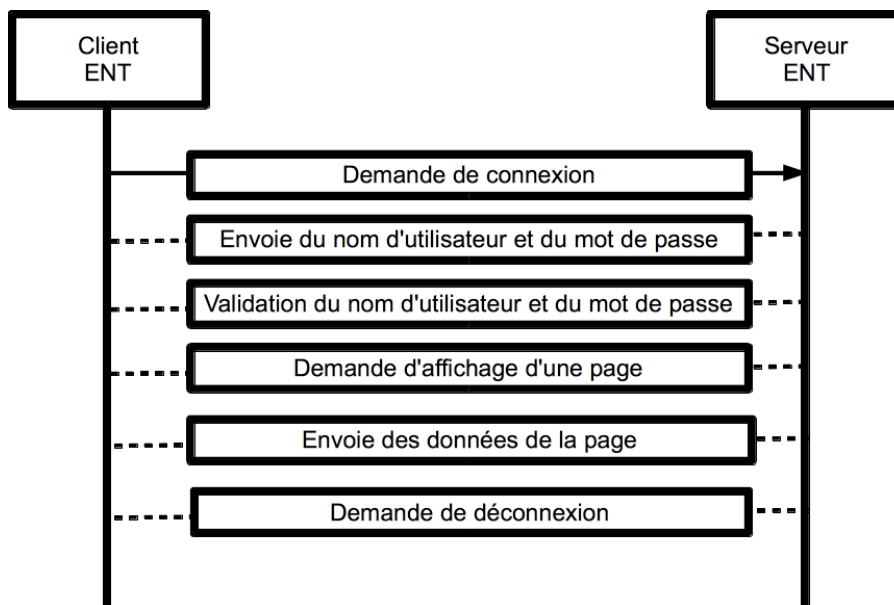


Chapitre 12. Exercices supplémentaires

19. Échange entre un client et un serveur

Voici le protocole incomplet d'échanges entre un client et un serveur pour l'affichage d'une page de l'ENT.

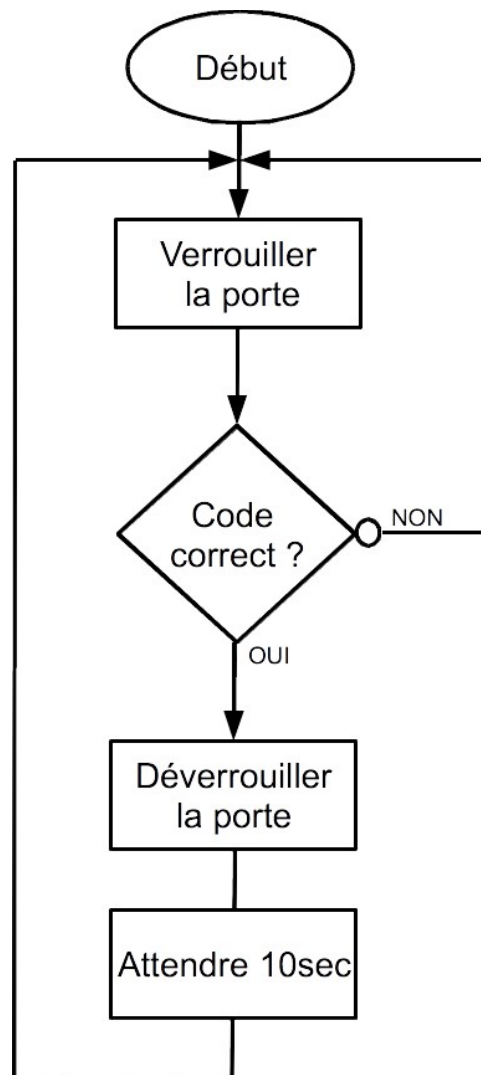


Question

Complète les pointillés de ce schéma avec des flèches pour montrer le sens des messages entre le client et le serveur.

20. Le programme d'un verrou à code

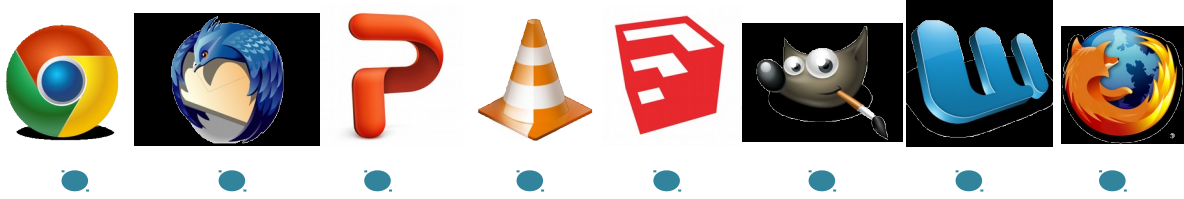
Voici la représentation du programme utilisé par un verrou à code pour sécuriser l'accès à une pièce.



Questions

1. Quelles sont les actions effectuées par ce programme ?
2. Quel test est effectué ?
3. Quel est le but de ce programme ?

20. Les fonctions d'un logiciel



Question

Relier les logiciels à leurs fonctions.