

Transmath 6^e (2025)

Liste des ressources

Livret Scratch

- **Fichier Scratch :**

Je découvre - Exercice 2 (Scratch) • 505281_scratch_p03_exo2.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 1 - Utiliser les instructions de mouvement du lutin (Scratch) • 505281_scratch_p04_act01_01.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 2 - Exécuter de façon débranchée les instructions successives d'un programme (Scratch) • 505281_scratch_p05_act02.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 3 - Effectuer un calcul (Scratch) • 505281_scratch_p05_act03.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 4.1 - Comprendre l'intérêt d'une boucle pour construire une figure (Scratch) • 505281_scratch_p06_act04_01.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 4.2 - Comprendre l'intérêt d'une boucle pour construire une figure (Scratch) • 505281_scratch_p06_act04_02.sb3

- **Fichier Scratch :**

Je m'entraîne - Exercice 1 (Scratch) • 505281_scratch_p07_exo01.sb3

- **Fichier Scratch :**

Je m'entraîne - Exercice 2 (Scratch) • 505281_scratch_p07_exo02.sb3

- **Fichier Scratch :**

Je m'entraîne - Exercice 3.1 (Scratch) • 505281_scratch_p07_exo03_01.sb3