

# Transmath 6<sup>e</sup> (2025)

## Liste des ressources

### Livret Scratch

- **Fichier Scratch :**

Je découvre - Exercice 2 (Scratch) • 505281\_scratch\_p03\_exo2.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 1 - Utiliser les instructions de mouvement du lutin (Scratch) • 505281\_scratch\_p04\_act01\_01.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 2 - Exécuter de façon débranchée les instructions successives d'un programme (Scratch) • 505281\_scratch\_p05\_act02.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 3 - Effectuer un calcul (Scratch) • 505281\_scratch\_p05\_act03.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 4.1 - Comprendre l'intérêt d'une boucle pour construire une figure (Scratch) • 505281\_scratch\_p06\_act04\_01.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 4.2 - Comprendre l'intérêt d'une boucle pour construire une figure (Scratch) • 505281\_scratch\_p06\_act04\_02.sb3

- **Fichier Scratch :**

Je m'entraîne - Exercice 1 (Scratch) • 505281\_scratch\_p07\_exo01.sb3

- **Fichier Scratch :**

Je m'entraîne - Exercice 2 (Scratch) • 505281\_scratch\_p07\_exo02.sb3

- **Fichier Scratch :**

Je m'entraîne - Exercice 3.1 (Scratch) • 505281\_scratch\_p07\_exo03\_01.sb3