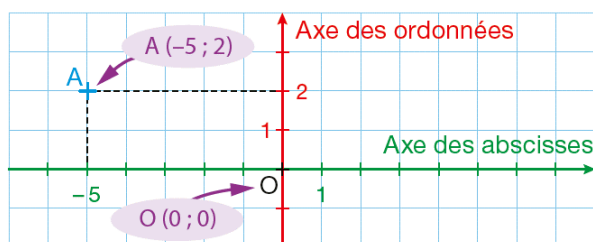


Dans un repère, chaque point est repéré par deux nombres appelés les **coordonnées** de ce point. Le premier nombre, lu sur l'axe horizontal, est l'**abscisse** et le second nombre, lu sur l'axe vertical, est l'**ordonnée**.



Le point A a pour coordonnées $(-5 ; 2)$.

- Choisir un nombre.
- Ajouter 7.
- Multiplier par 2.

$$\begin{array}{l} x \\ x + 7 \\ 2(x + 7) \end{array}$$

Pour un nombre choisi x , le résultat de ce programme de calcul est $2(x + 7)$.

Avec la formule : $d = 3 \times \ell + 10$, pour calculer d pour une valeur donnée de ℓ , on remplace ℓ par sa valeur dans la formule, en veillant à rétablir les parenthèses nécessaires et on calcule d .

Si $\ell = -2$, alors $d = 3 \times (-2) + 10 = 4$.

a, b, c désignent des nombres, $b \neq 0$.

$\frac{a}{b} = c$ si, et seulement si, $a = b \times c$.