

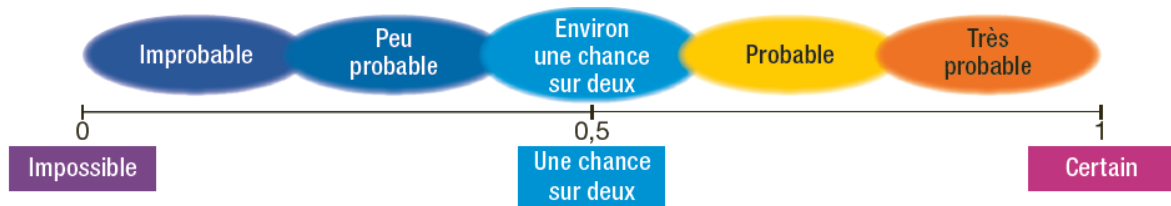
- La **fréquence** d'une donnée est le **quotient** de son **effectif** par l'**effectif total**.

- Une expérience est dite **aléatoire** lorsqu'elle a plusieurs **issues** (ou **résultats**) possibles et que l'on ne peut pas prévoir avec certitude quelle issue se produira.

- Un **événement** est constitué par certaines issues d'une expérience aléatoire. On dit que chacune de ces issues **réalise** l'événement.

- La **probabilité** d'un événement estime les chances qu'il a de se produire, cette **probabilité** est comprise entre 0 et 1.

- Voici une **échelle de probabilité** :



- La **probabilité** d'un événement est la **somme des probabilités** des issues qui réalisent cet événement.

- L'événement **contraire** d'un événement A est l'événement qui se réalise lorsque A ne se réalise pas.
- La **somme des probabilités** d'un événement et de son événement contraire est **égale à 1**.