

# Transmath 5e (2022)

## Liste des ressources

### Livret Scratch

- **Fichiers Scratch :**

Act. 1 - Tracer une figure à l'aide des coordonnées (Scratch) • 171885\_Livret\_scratch\_Act1.sb3

- **Fichiers Scratch :**

Act. 2 - Déclarer une variable et suivre ses valeurs successives (Scratch) • 171885\_Livret\_scratch\_Act2.sb3

- **Fichiers Scratch :**

Act. 3 - Programmer un script avec un test (Scratch) • 171885\_Livret\_scratch\_Act3.sb3

- **Fichiers Scratch :**

Act. 4.1 - Tracer des figures à l'aide de l'instruction "répéter ... fois" (Scratch) • 171885\_Livret\_scratch\_Act4\_1.sb3

- **Fichiers Scratch :**

Act. 4.2 - Tracer des figures à l'aide de l'instruction "répéter ... fois" (Scratch) • 171885\_Livret\_scratch\_Act4\_2.sb3

- **Fichiers Scratch :**

Act. 5 - Comprendre l'intérêt de l'instruction "répéter jusqu'à ce que ..." (Scratch) • 171885\_Livret\_scratch\_Act5.sb3

- **Fichiers Scratch :**

Act. 6 - Définir puis appeler un sous-programme (Scratch) • 171885\_Livret\_scratch\_Act6\_2.sb3

- **Fichiers Scratch :**

Je m'entraîne - Exercice 1 (Scratch) • 171885\_Livret\_scratch\_exo1.sb3

- **Fichiers Scratch :**

Je m'entraîne - Exercice 2 (Scratch) • 171885\_Livret\_scratch\_exo2.sb3

- **Fichiers Scratch :**

Je m'entraîne - Exercice 4 (Scratch) • 171885\_Livret\_scratch\_exo4.sb3

- **Fichiers Scratch :**

Je m'entraîne - Exercice 5 (Scratch) • 171885\_Livret\_scratch\_exo5.sb3

- **Fichiers Scratch :**

Je m'entraîne - Exercice 6 (Scratch) • 171885\_Livret\_scratch\_exo6.sb3

- **Fichiers Scratch :**

Je m'entraîne - Exercice 7 (Scratch) • 171885\_Livret\_scratch\_exo7.sb3