

Transmath 5e (2022)

Liste des ressources

Livret Scratch

- Fichiers Scratch :

Act. 1 - Tracer une figure à l'aide des coordonnées (Scratch) • 171885_Livret_scratch_Act1.sb3

- Fichiers Scratch :

Act. 2 - Déclarer une variable et suivre ses valeurs successives (Scratch) • 171885_Livret_scratch_Act2.sb3

- Fichiers Scratch :

Act. 3 - Programmer un script avec un test (Scratch) • 171885_Livret_scratch_Act3.sb3

- Fichiers Scratch :

Act. 4.1 - Tracer des figures à l'aide de l'instruction "répéter ... fois" (Scratch) • 171885_Livret_scratch_Act4_1.sb3

- Fichiers Scratch :

Act. 4.2 - Tracer des figures à l'aide de l'instruction "répéter ... fois" (Scratch) • 171885_Livret_scratch_Act4_2.sb3

- Fichiers Scratch :

Act. 5 - Comprendre l'intérêt de l'instruction "répéter jusqu'à ce que ..." (Scratch) • 171885_Livret_scratch_Act5.sb3

- Fichiers Scratch :

Act. 6 - Définir puis appeler un sous-programme (Scratch) • 171885_Livret_scratch_Act6_2.sb3

- Fichiers Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 1 (Scratch) • 171885_Livret_scratch_exo1.sb3

- Fichiers Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 2 (Scratch) • 171885_Livret_scratch_exo2.sb3

- Fichiers Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 4 (Scratch) • 171885_Livret_scratch_exo4.sb3

- Fichiers Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 5 (Scratch) • 171885_Livret_scratch_exo5.sb3

- Fichiers Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 6 (Scratch) • 171885_Livret_scratch_exo6.sb3

- Fichiers Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 7 (Scratch) • 171885_Livret_scratch_exo7.sb3