

Cahier Transmath 5^e (2026)

Liste des ressources

La pensée informatique

Fiche 19

- **Fichier Scratch :**

Activité 1 - question 2 (Scratch) • 506607_Pensee_info_Fiche19_Act1_exo2_p26.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 1 - question 3a (Scratch) • 506607_Pensee_info_Fiche19_Act1_exo3a_p26_eleve.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 2 - question a (Scratch) • 506607_Pensee_info_Fiche19_Act2_exo_a_p26_eleve.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 2 - question b (Scratch) • 506607_Pensee_info_Fiche19_Act2_exo_b_p26_eleve.sb3

Fiche 33

- **Fichier Scratch :**

Activité 1 (Scratch) • 506607_Pensee_info_Fiche33_Act1_p42.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 2 (Scratch) • 506607_Pensee_info_Fiche33_Act2_p43.sb3

Fiche 48

- **Fichier Scratch :**

Activité 1 (Scratch) • 506607_Pensee_info_Fiche48_exo1_p58_eleve.sb3

- **Fichier Scratch :**

Activité 2 (Scratch) • 506607_Pensee_info_Fiche48_exo2_p59.sb3