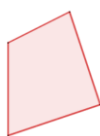
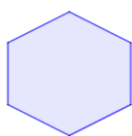


- Un polygone est une figure plane fermée délimitée par des segments, appelés côtés.
- On nomme un polygone selon son nombre de côté :

Un polygone à 3 côtés est un triangle	Un polygone à 4 côtés est un quadrilatère.
Un polygone à 5 côtés est un pentagone.	Un polygone à 6 côtés est un hexagone.

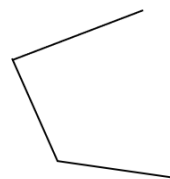
① Sur cette figure, on a tracé un quadrilatère, un pentagone et un hexagone.

Indiquer la couleur de chacun de ces polygones.



② Recopier cette figure trois fois et la compléter pour construire :

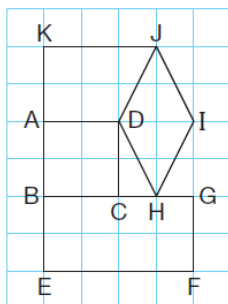
- a.** un quadrilatère ;
- b.** un pentagone ;
- c.** un hexagone.



- Un rectangle est un quadrilatère qui a 4 angles droits.
- Un losange est un quadrilatère qui a 4 côtés de même longueur.
- Un carré est un quadrilatère qui est à la fois un rectangle et un losange.

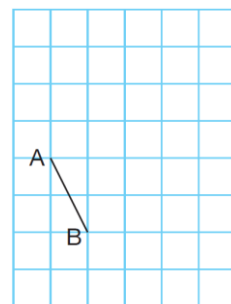
③ Sur cette figure, nommer :

- a.** un carré ;
- b.** un rectangle qui n'est pas un carré ;
- c.** un losange qui n'est pas un carré ;
- d.** un quadrilatère qui n'est ni un rectangle ni un losange.



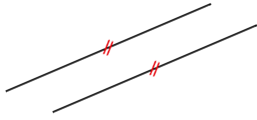
④ **a.** Réaliser cette figure sur papier quadrillé.

- b.** Construire deux points C et D tels que ABCD est un losange mais pas un carré.
- c.** Construire deux points E et F tels que ABEF est un carré.
- d.** Construire deux points G et H tels que ABGH est un rectangle mais pas un carré.

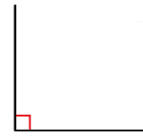


• Dans une figure géométrique,

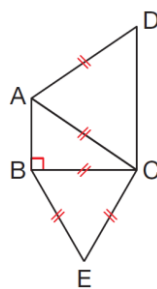
– un même nombre de traits identiques placés sur des segments indique que ces segments ont la même longueur ;



– un carré placé dans un angle signifie que c'est un angle droit.



⑤ Utiliser les codages pour préciser la nature de chaque triangle sur cette figure.



⑥ Quelles informations donnent les codages sur cette figure ?

