

Transmath 5^e (2026)

Liste des ressources

Livret Scratch

- Fichier Scratch :

Activité 1 - Identifier les entrées et sorties d'un programme (Scratch) • 506605_scratch_act1_p3_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Activité 2 - Modifier, ajouter des instructions (Scratch) • 506605_scratch_act2_p3_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Activité 3 - Représenter une formule (Scratch) • 506605_scratch_act3_p4_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Activité 4 - Prévoir la valeur d'une expression informatique (Scratch) • 506605_scratch_act4_p4_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Activité 5 - Exécuter un programme (Scratch) • 506605_scratch_act5_p5_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Activité 6 - Modifier les données d'un programme (Scratch) • 3506605_scratch_act6_p5_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Activité 7 - Exécuter une boucle (Scratch) • 506605_scratch_act7_p6_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Activité 8 - Répéter une séquence d'instructions (Scratch) • 506605_scratch_act8_p6_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 1 (Scratch) • 506605_scratch_exo1_p7_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 2 (Scratch) • 506605_scratch_exo2_p7_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 3 (Scratch) • 506605_scratch_exo3_p7_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 4 (Scratch) • 506605_scratch_exo4_p7_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 5 (Scratch) • 506605_scratch_exo5_p8_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 6 (Scratch) • 506605_scratch_exo6_p8_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 7 (Scratch) • 506605_scratch_exo7_p8_eleve.sb3

- Fichier Scratch :

Je m'entraîne - Exercice 8 (Scratch) • 506605_scratch_exo8_p8_eleve.sb3

