

Technologie - Cycle 4

[5^e, 4^e et 3^e] - Édition 2024

Liste des ressources

Chapitre 17. Vérifier le comportement et les performances d'un objet

- **Fichiers logiciels :**

Chapitre 12 - Question de techno n°6 - Fichier Scratch • Chapitre17_page283_cours6_scratch.sb3

- **Fichiers logiciels :**

Chapitre 12 - Exercice 2 - Fichier Scratch • Chapitre17_page287_exo2_scratch.sb3

- **Fichiers logiciels :**

Chapitre 12 - Exercice 7 - Fichier Scratch • Chapitre17_page291_exo7_scratch.sb3