

# Technologie - Cycle 4

## [5<sup>e</sup>, 4<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup>] - Édition 2024

### Liste des ressources

#### Chapitre 16. Prédire les performances d'un objet avec la modélisation numérique

- **Fichiers logiciels :**

Chapitre 16 - Exercice 1 - SweetHome 3D - rez-de-chaussée • Chapitre16\_page270\_exo1\_rez-de-chaussee.sh3d

- **Fichiers logiciels :**

Chapitre 16 - Exercice 2 - ModelSmart 3D - pont1 • Chapitre16\_page271\_exo2\_pont1.3dd

- **Fichiers logiciels :**

Chapitre 16 - Exercice 3 - SolidWorks - Plaque • Chapitre16\_page272\_exo3\_plaque.SLDPRT

- **Fichiers logiciels :**

Chapitre 16 - Exercice 6 - ModelSmart 3D - pont2 • Chapitre16\_page274\_exo6\_pont2.3dd