

Technologie - Cycle 4

[5^e, 4^e et 3^e] - Édition 2024

Liste des ressources

Chapitre 16. Prédire les performances d'un objet avec la modélisation numérique

- Fichiers logiciels :

Chapitre 16 - Exercice 1 - Sweethome 3D - rez-de-chaussée • Chapitre16_page270_exo1_rez-de-chaussee.sh3d

- Fichiers logiciels :

Chapitre 16 - Exercice 2 - ModelSmart 3D - pont1 • Chapitre16_page271_exo2_pont1.3dd

- Fichiers logiciels :

Chapitre 16 - Exercice 3 - SolidWorks - Plaque • Chapitre16_page272_exo3_plaque.SLDPRT

- Fichiers logiciels :

Chapitre 16 - Exercice 6 - ModelSmart 3D - pont2 • Chapitre16_page274_exo6_pont2.3dd