Technologie - Cycle 4
[5e, 4e et 3e] - Édition 2024

Liste des ressources

Chapitre 12. Comprendre et modifier un programme informatique

- **Apprendre à faire :**
Chapitre 12 - Changer le comportement d'un objet • Chapitre12_page195_Changer-comportement-objet.pdf

- **Fichiers logiciels :**
Chapitre 12 - Exercice 1 - Fichier Scratch • Chapitre12_page202_exo1_scratch.sb3

- **Fichiers logiciels :**
Chapitre 12 - Exercice 2 - Fichier Scratch • Chapitre12_page203_exo2_scratch.sb3

- **Fichiers logiciels :**
Chapitre 12 - Exercice 3 - Fichier Scratch • Chapitre12_page203_exo3_scratch.sb3

- **Fichiers logiciels :**
Chapitre 12 - Exercice 4 - Fichier Scratch • Chapitre12_page204_exo4_scratch.sb3