

# Technologie - Cycle 4

## [5<sup>e</sup>, 4<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup>] - Édition 2024

### Liste des ressources

## Chapitre 12. Comprendre et modifier un programme informatique

#### - Apprendre à faire :

Chapitre 12 - Changer le comportement d'un objet • Chapitre12\_page195\_Changer-comportement-objet.pdf

#### - Fichiers logiciels :

Chapitre 12 - Exercice 1 - Fichier Scratch • Chapitre12\_page202\_exo1\_scratch.sb3

#### - Fichiers logiciels :

Chapitre 12 - Exercice 2 - Fichier Scratch • Chapitre12\_page203\_exo2\_scratch.sb3

#### - Fichiers logiciels :

Chapitre 12 - Exercice 3 - Fichier Scratch • Chapitre12\_page203\_exo3\_scratch.sb3

#### - Fichiers logiciels :

Chapitre 12 - Exercice 4 - Fichier Scratch • Chapitre12\_page204\_exo4\_scratch.sb3