

# Technologie - Cycle 4

## [5<sup>e</sup>, 4<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup>] - Édition 2024

### Liste des ressources

#### Apprendre à faire

- **Chapitre 2. Comprendre l'évolution des systèmes d'information**

Chapitre 2 - Utiliser la navigation privée sur smartphone • Chapitre02\_page36\_Navigation-privee-smartphone.pdf

- **Chapitre 5. Mesurer les performances d'un objet**

Chapitre 5 - Indiquer à un objet ce qu'il doit faire des signaux fournis par un instrument • Chapitre05\_page83\_Objjet-signaux.pdf

- **Chapitre 10. Analyser l'organisation d'un système d'information**

Chapitre 10 - Relier un ordinateur à un appareil en Bluetooth • Chapitre10\_page160\_Bluetooth.pdf

- **Chapitre 12. Comprendre et modifier un programme informatique**

Chapitre 12 - Changer le comportement d'un objet • Chapitre12\_page195\_Changer-comportement-objet.pdf